

El Reino olvidado, Forgotten Kindom, Juego de mesa

[Ver producto](#)

Yo Creo en las Hadas | Moulin Roty Oficial

Juegos y juguetes educativos



51,95€

El Reino olvidado, Juego de mesa de Marbushka ¡La memoria de todo un Gran Reino en juego! En un mundo lejano, muy lejano, se alza un Gran Reino que por sus criaturas mágicas, sus monstruos, sus gentes, sus paisajes,

Yo Creo en las Hadas | Moulin Roty Oficial

Juegos y juguetes educativos

sus leyes,… bien podría ser el de Harry Potter o cualquier Reino de Juego de […]

[Añadir al carrito](#)



Descripción

El Reino olvidado, Juego de mesa de Marbushka; La memoria de todo un Gran Reino en juego! En un mundo lejano, muy lejano, se alza un Gran Reino que por sus criaturas mágicas, sus monstruos, sus gentes, sus paisajes, sus leyes,... bien podría ser el de Harry Potter o cualquier Reino de Juego de Tronos. La historia comienza cuando la tranquilidad y la armonía conseguida a lo largo de los tiempos son rotas por la codicia y la cólera del Hechicero Khaos, que al no conseguir derrotar al rey por elección del pueblo, desata una catástrofe usando de sus temibles poderes. Un potente conjuro borra la memoria ancestral y todos los recuerdos se rompen en mil pedazos. La memoria de los pueblos queda congelada, enterrada en la mina más oscura de las Altas Montañas. El reino queda sumido en la tristeza, el paisaje se convierte en hielo, los pueblos deambulan sin rumbo, desorientados, los monstruos se hacen dueños y la oscuridad invade todo. Pero no es el fin... Ahora empieza para nosotros, héroes de este juego de azar, observación, estrategia y lógica, el reto de reconstruir el Reino, rescatando cada uno de los recuerdos para devolverlo a cada pueblo. A pesar de retos y dificultades, de amnesia pasajera, de la soledad y de las trampas empieza una fantástica aventura en la que se deberá viajar hasta la Mina, usando de mucha astucia para esquivar al hechicero y sus seguidores. ¿Lo lograremos? Con algo de suerte, con aliados valiosos como animales espirituales y la ayuda de amigos en los combates de espada o arco, ¡seguro que sí! Cuál de ellos quieres ser? Objetivo: Recuperar uno a uno todos los recuerdos del reino, atesorados a buen recaudo en la mina por el malvado Hechicero superando todo tipo de desafíos para romper el hechizo y liberar a los pueblos. Una vez destronado al hechicero, el jugador que acumule más puntos de victoria, es el ganador de la partida y es merecidamente coronado como nuevo Rey. Descripción: Elige un personaje y tus cartas de aventura (ojo, ¡las hay malditas!). Avanza en el tablero de 1 a 3 casillas y empieza así tu aventura. Haz girar la ruleta y mueve al Hechicero Khaos al pueblo indicado por la flecha. Vuelve a girar la ruleta y sabrás la fuerza que te concede para luchar. Disfruta con las fabulosas ilustraciones de Beatrix, con las Fichas Especiales como la tormenta de nieve o la corona, el templo, el campamento o el pasaje secreto. Con las fichas de Recuerdos, las fichas de Desafío, las fichas de lugares como Arcadia, La ciudad de los Gigantes, Imperiotopia o El bosque de los susurros. Recolecta puntos de victoria por resolver problemas y luchar con monstruos. Y sé el vencedor. Contenido del juego: 1 tablero, 54 fichas, 7 personajes, 64 cartas, 6 marcadores de puntuación, 1 ruleta. Edad recomendada +13 De 2 a 4 jugadores - Partida en 90 mn aprox. Materiales nobles y reciclados (madera y cartón) - Caja: 32 x 16 x 3 cm

SKU: MAR6093

Categorías: [Marcas](#), [Marbushka](#), [Nuestras Secciones](#), [Juguetes y juegos](#), [Juegos de mesa](#)

Etiqueta: [Marbushka](#)

Información adicional

Colores: Negro

Materiales: Cartón